**TECHNOLOGIE**

**Multimediální tvorba - ŠVP Multimedia Grafika Design**

Maturitní témata2019/2020

1. **Multimedia**
Druhy médií, smysl a cíl multimédií, profese, programy, práce s informacemi
2. **Designový proces**
Human centred design, naslouchání, tvorba, realizace, zpětná vazba
3. **Grafické prvky**
Bod, linie, plocha, objem, světlo, barva, textura
4. **Písmo**
Klasifikace písma, písmová osnova, konstrukce písma
5. **Předtisková příprava**
Správa barev, princip ofsetového tisku, barevné výtažky, RIP, tiskové značky
6. S**azba**Pravidla hladké sazby, programy pro sazbu odstavec, prostrkání, řádkový proklad, zarovnání textu
7. **Layout**Formát, stránkový a řádkový rejstřík, sazební obrazec, sloupce, moduly
8. **Barvy**Barevný kruh, barevný režim, gamut, barevný prostor, RGB, CMYK, Lab, Pantone, barevné kanály
9. **Vektorová a bitmapová grafika**Vektor, bazierův režim, pixel, bitová hloubka, rozlišení, programy a formáty souborů
10. **Kompozice**
Rovnováha, proporce, zlatý řez, pozitivní a negativní prostor
11. **Fotografická technika**Princip fotografie, druhy fotoaparátů, části fotoaparátu a příslušenství, stativy, fotografické studio
12. **Expozice**Expoziční trojúhelník, hloubka ostrosti, ohnisková vzdálenost, režimy fotoaparátu
13. **Reklamní kampaň**PR, komunikační prostředky, cíl a tvorba kampaně, typy kampaní
14. **Logo**
Logotyp, požadavky na logo, proces návrhu a tvorby loga, logomanuál, ochranná známka
15. **Vizuální identita**
Funkce a účel, grafický manuál, komunikační identita, propagace, povědomí o firmě
16. **Střihová skladba**
Předsnímací jednoty, velikost záběru, orientace, návaznost záběru, čas a prostor, zvuková skladba
17. **Scenáristika**
Druhy scénářů, storyboard, vyjadřovací prostředky filmu, velikost záběrů, filmové žánry, stavba scénáře
18. **Video technika (práce s kamerou a světlem)**Kamery, součásti kamery, video stativy, osvětlení, teplota barev, světlo
19. **Video (digitální postprodukce)**
Video, rozlišení (rozměrové standardy), datový tok, video formáty, video kodeky
20. **Zvuk**Programy, reproduktory, frekvence, decibely, druhy mikrofonů, záznam a mix zvuku
21. **Animační techniky**
Klasické animační techniky, digitální animační techniky, programy a postupy
22. **Syntetický pohyb, fázování**Princip syntetického pohybu, fázování, cyklické akce, práce s vrstvami, kostra loutky
23. **Web design**Typy stránek, principy webdesignu, webové editory, kódovací a programovací jazyky, redakční systémy
24. **Technologie tvorby webových stránek**Typografie na webu, kaskádové styly jako nástroj grafika, příprava grafických podkladů pro web, webové formáty
25. **Autorská právo**Autorství, licence, ochranná známka, patenty