

TECHNOLOGIE – MULTIMEDIA GRAFIKA DESIGN 2026/2027

1. Multimédia

2. Designový proces

3. Grafické prvky

4. Typografie

5. Předtisková příprava

6. Sazba

7. Layout

8. Barvy

9. Vektorová a bitmapová grafika

10. Komiks

11. Kompozice ve fotografii

12. Fotografická technika

13. Expozice

14. Reklamní kampaň

15. Logo

16. Vizuální identita

17. Stříhová skladba

18. Scenáristika

19. Audiovizuální technika

20. Digitální postprodukce videa

21. Zvuk

22. Animační techniky

23. Syntetický pohyb a fázování

24. Web design a technologie tvorby webových stránek

25. Autorské právo